






Serwis geodezyjny

Instrukcja korzystania z aplikacji

1. Narzędzia nawigacji


Aby powiększyć lub pomniejszyć widok mapy, kliknij na Powiększ  lub Pomniejsz  lub skorzystaj z kółka przewijania myszy. Aby wrócić do poprzedniego lub następnego widoku mapy, kliknij na strzałkę  lub .


Aby przywrócić domyślny zasięg mapy, kliknij na przycisk .


2. Lista warstw

Lista warstw znajduje się w lewym panelu aplikacji. Możemy ją zwinąć klikając na .

Aby włączyć lub wyłączyć widoczność warstwy, zaznacz lub odznacz pole obok nazwy warstwy.


Aby zmienić kolejność wyświetlania warstw, kliknij na  obok nazwy warstwy, następnie *Przesuń w górę* lub *Przesuń w dół*.

Dla wybranych warstw dostępne są etykiety, które możemy włączać i wyłączać. Aby to zrobić, kliknij na , następnie *Pokaż etykiety* lub *Ukryj etykiety*.

Przezroczystość warstwy ustawiamy klikając na , następnie *Przezroczystość*.


Jeśli na liście nazwa warstwy jest wyszarzona, oznacza to, że warstwa nie jest widoczna w aktualnej skali mapy. Przybliż lub oddal widok mapy aby warstwa stała się widoczna.

3. Legenda

Aby wyświetlić legendę dla aktualnie widocznych warstw, kliknij na Legenda .

4. Pomiar

W aplikacji jest możliwość dokonywania pomiarów odległości, powierzchni i wyświetlenia współrzędnych na podstawie wstawionego punktu.

Aby to zrobić, kliknij na ikonę Pomiar .

następnie wybierz odpowiednie narzędzie:



- pomiar odległości (w metrach lub innej wybranej jednostce odległości),



- pomiar powierzchni (w metrach kw. lub innej wybranej jednostce powierzchni),




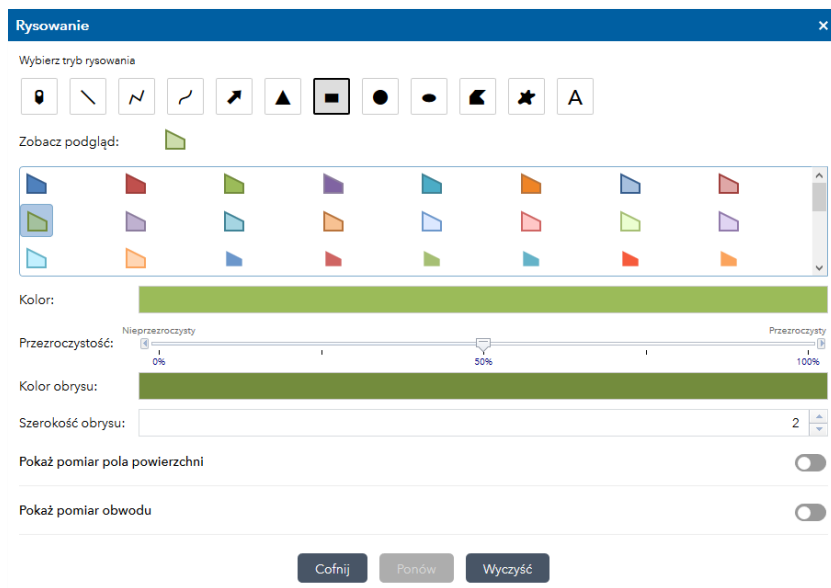
- wstawienie punktu i wyświetlenie współrzędnych lokalizacji (szerokość, długość geograficzna).

Kliknij **Wyczyść** aby usunąć wynik pomiaru.

5. Rysowanie

W obszarze mapy jest możliwość rysowania podstawowych elementów graficznych, z możliwością wyboru ich koloru, przezroczystości, szerokości obrysu. Możliwe jest też wstawianie elementów tekstowych, z możliwością wyboru koloru i rozmiaru czcionki.

Aby rozpocząć rysowanie, kliknij na Rysowanie . Następnie wybierz tryb rysowania, wskaż symbol i określ jego parametry (przezroczystość, kolor):




Kliknij **Wyczyść** aby usunąć wstawioną grafikę lub tekst.

6. Pole wyszukiwania

Pole wyszukiwania pozwala użytkownikowi na wprowadzenie pełnej nazwy lub fragmentu nazwy ulicy. Po wyszukaniu, aplikacja podświetla wybraną ulicę i powiększa widok mapy do skali 1: 1 000.

7. Wyszukiwanie

Narzędzie Wyszukiwanie umożliwia wyszukanie punktów adresowych, działek i ulic. Aby rozpocząć wyszukiwanie, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji. Następnie wybierz Zadanie z listy:

Wyszukiwanie  

Zadania Wyniki



 Znajdź punkt adresowy

 Znajdź działkę


 Znajdź ulicę

- *Znajdź punkt adresowy*

Aby wyszukać punkt adresowy, wpisz lub wybierz z listy rozwijalnej nazwę ulicy i numer adresowy, następnie kliknij na przycisk *Zastosuj*.

Wyszukiwanie  

Zadania Wyniki

 Znajdź punkt adresowy

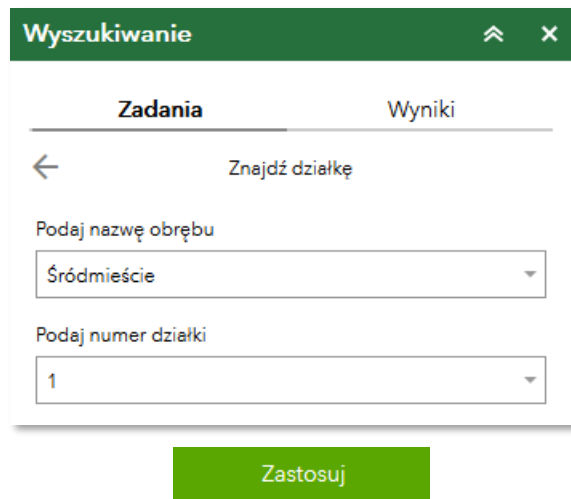
Podaj nazwę ulicy

Podaj numer

Zastosuj

- *Znajdź działkę*

Aby wyszukać działkę, wpisz lub wybierz z listy rozwijalnej nazwę obrębu ewidencyjnego i numer działki, następnie kliknij na przycisk *Zastosuj*.



Wyszukiwanie ⤴ ×

Zadania Wyniki

← Znajdź działkę

Podaj nazwę obrębu

Śródmieście ▾

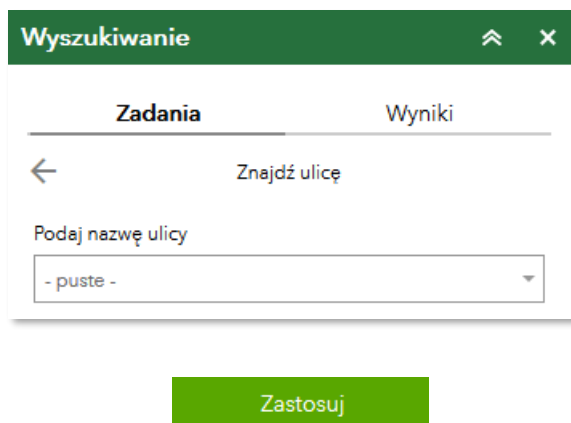
Podaj numer działki

1 ▾

Zastosuj

- *Znajdź ulicę*

Aby wyszukać ulicę, wpisz lub wybierz z listy rozwijalnej nazwę ulicy, następnie kliknij na przycisk *Zastosuj*.



Wyszukiwanie ⤴ ×

Zadania Wyniki

← Znajdź ulicę

Podaj nazwę ulicy


- puste - ▾

Zastosuj

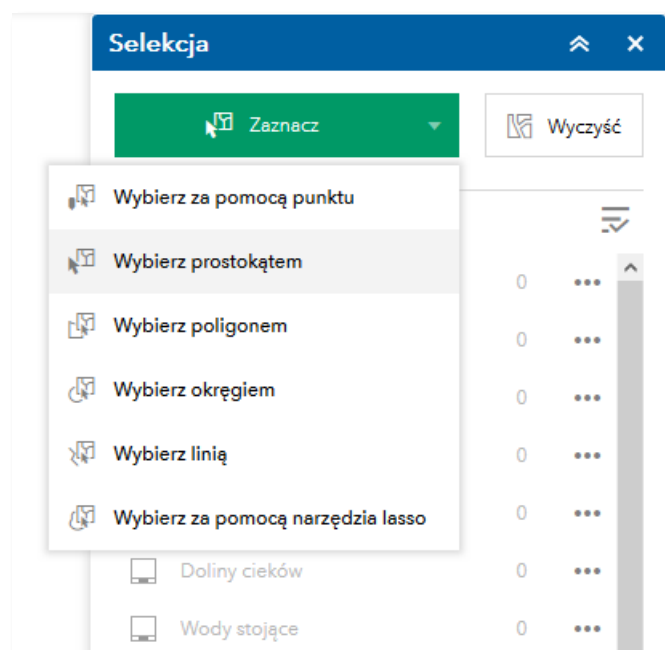
Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na nowo utworzonej warstwie tymczasowej. Usunięcie warstwy wyników jest możliwe po kliknięciu na zakładkę Wyniki > następnie klikamy na symbol wielokropka *** > wybieramy operację: *Usuń ten wynik*.

8. Selekcja

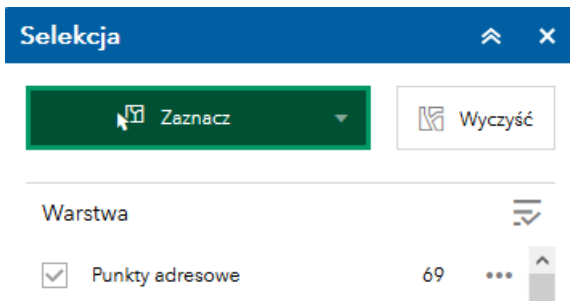
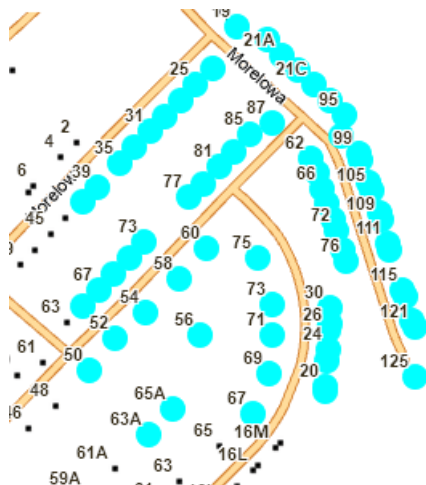
Narzędzie Selekcja umożliwia interaktywną selekcję obiektów na mapie i wyświetlenie statystyk dla ich atrybutów liczbowych.

Aby uruchomić narzędzie, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji.

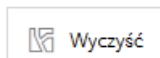
Zaznacz na liście warstwy, które mają podlegać selekcji, następnie kliknij na przycisk Zaznacz i wskaź kształt, którym będą zaznaczane obiekty.



Zaznaczone obiekty zostaną podświetlone na mapie a ich liczba wyświetlona obok nazwy warstwy w oknie Selekcji.



Dla wybranego zbioru obiektów jest możliwość wyświetlenia statystyk opartych o dane atrybutowe (typu liczbowego). Aby wyświetlić statystyki, kliknij na symbol wielokropka obok nazwy warstwy *******, następnie Σ Statystyka... i w oknie Statystyki wskaż pole do wyliczenia statystyk.

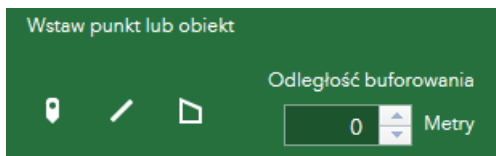


Aby usunąć selekcję kliknij na przycisk

9. Wyświetlanie statystyk

Narzędzie Wyświetlanie statystyk umożliwia wyszukiwanie Punktów adresowych i anten Hotspot w zdefiniowanym promieniu od wskazanego punktu na mapie/lub w zdefiniowanym promieniu od wyrysowanej linii na mapie/lub w wyrysowanym zasięgu. W przypadku Punktów adresowych narzędzie oblicza i wyświetla statystyki oparte o atrybut: Liczba zameldowanych. W przypadku punktów Hotspot otrzymamy informację o odległości do najbliższego punktu i uszeregowanie punktów od najbliższego do najdalszego.

Aby uruchomić narzędzie, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji. Wstaw punkt lub narysuj obiekt (linia lub poligon) i określ odległość buforowania.




Po wstawieniu punktu lub obiektu i określeniu odległości buforowania narzędzie oblicza i prezentuje wyniki w nowych zakładkach.

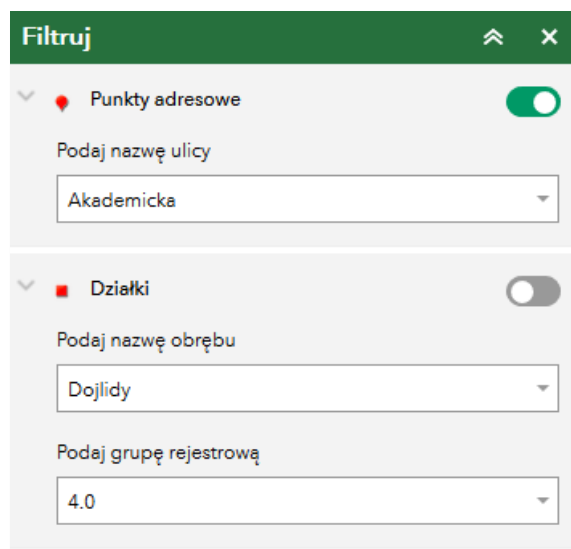
Punkty adresowe (61)

Kliknij na zakładki, aby uzyskać szczegółowe wyniki analizy.

10. Filtrowanie



Narzędzie Filtrowanie umożliwia ograniczenie widoczności obiektów w warstwach Punkty adresowe i Hotspoty miejskie. W wyniku działania narzędzia na mapie będą widoczne tylko obiekty spełniające kryteria zapytania.

Aby uruchomić narzędzie, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji. Następnie wprowadź wartość atrybutu, na podstawie której będą filtrowane obiekty. Narzędzie przybliży widok mapy do wybranych obiektów.



Okno narzędzia "Filtruj" zawiera dwie sekcje:

- Punkty adresowe** (przełącznik włączony):
 - Podaj nazwę ulicy: Akademicka
- Działki** (przełącznik wyłączony):
 - Podaj nazwę obrębu: Dojlidy
 - Podaj grupę rejestrową: 4.0


Aby włączyć/wyłączyć filtr, użyj przycisków  /  .

Po wyłączeniu filtru widok mapy wróci do poprzedniego zasięgu.

Uwaga: Zastosowany filtr pozostaje aktywny nawet po zamknięciu okna narzędzia Filtruj. Pamiętaj o wyłączeniu aktywnych filtrów, gdy ograniczanie widoczności obiektów nie jest już potrzebne.


11. Dodawanie danych

W aplikacji jest możliwość dodawania danych zewnętrznych w postaci usług internetowych ArcGIS Server, usług WMS, plików KML, GeorSS, plików CSV, Shapefile, gpx, GeoJSON.

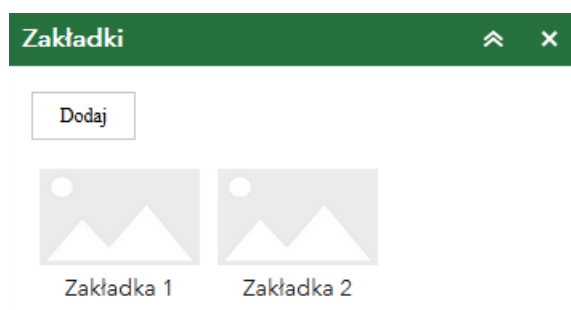
Aby dodać dane, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji i wprowadź adres URL usługi lub wskaż lokalizację pliku na dysku.

12. Tworzenie zakładek

Narzędzie Zakładki pozwala na tworzenie zakładek przestrzennych, które pozwalają na szybkie przełączanie się między ustalonymi przez użytkownika widokami mapy.

Aby utworzyć Zakładkę lub skorzystać z utworzonych wcześniej zakładek, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji.

W celu utworzenia nowej zakładki na podstawie bieżącego widoku mapy, kliknij na przycisk *Dodaj*, następnie wprowadź nazwę zakładki. Możesz też ustawić własną miniaturę dla zakładki.




Aby ustawić zasięg mapy na obszarze wyznaczonym przez tę zakładkę, kliknij jedną z miniatur zakładek.

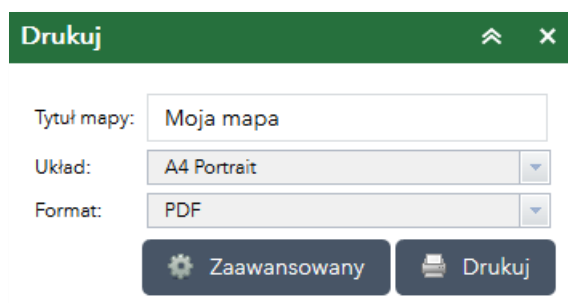
W celu usunięcia zakładki, kliknij na  w prawym górnym rogu miniatury.

Uwaga: nowo dodane zakładki są zapisywane w pamięci podręcznej przeglądarki. Zostaną one usunięte po wyczyszczeniu pamięci podręcznej przeglądarki.

13. Drukowanie

Aby utworzyć wydruk na podstawie bieżącego widoku mapy, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji.

Wprowadź tytuł mapy w polu tekstowym *Tytuł mapy*. Następnie wybierz odpowiednią kompozycję i format wydruku.




W celu ustawienia zaawansowanych opcji drukowania (skala, zasięg mapy, odniesienie przestrzenne, wyświetlanie etykiet, jednostki podziałki liniowej, rozmiar i jakość dpi wydruku), kliknij na przycisk *Zaawansowane*.




Po ustawieniu wszystkich parametrów, kliknij na przycisk *Drukuj* aby rozpocząć generowanie pliku wydruku.

14. Udostępnianie

Narzędzie Udostępnianie umożliwia udostępnianie aplikacji przez portale społecznościowe.

Aby udostępnić aplikację na portalu społecznościowym, kliknij na ikonę  w górnym panelu aplikacji.

Skopiuj krótkie łącze z pola *Udostępnij łącze do tej aplikacji* i wklej je do wiadomości, komunikatora itp.

Można także użyć udostępnionych przycisków   , aby opublikować aplikację na swoim koncie w Facebooku, na Twitterze lub w Google. Kliknij na *Opcje łącza*, aby dodatkowo zdefiniować parametry URL uwzględniane w krótkim łączu.



W sekcji *Osadź tę aplikację w witrynie internetowej* skopiuj kod HTML i wklej go w swojej witrynie. W razie potrzeby kliknij *Opcje osadzania*, aby wybrać wielkość aplikacji do osadzenia.

15. Wyświetlanie współrzędnych


Pasek Współrzędne pozwala na wyświetlenie współrzędnych aktualnie wskazywanego punktu na mapie. Klikając ikonę pobierania współrzędnych możliwe jest wskazanie na mapie punktu i wyświetlenie jego współrzędnych w jednym z trzech układów współrzędnych:




W celu wyświetlenia współrzędnych punktu w innym niż domyślny układzie współrzędnych wykonaj poniższe kroki:

1. Aby wskazać układ współrzędnych, kliknij na strzałkę: 
2. Wybierz układ współrzędnych:
 - Układ 2000 Strefa 8 (domyślny)
 - PUWG 1992
 - WGS 84
3. Kliknij ikonę pobierania współrzędnych: 
4. Kliknij na mapie aby pobrać współrzędne.

16. Tryb pełnoekranowy

Aby przejść w tryb pełnoekranowy, kliknij na ikonę  w prawym górnym rogu aplikacji.

W celu zamknięcia trybu pełnoekranowego należy kliknąć na  .